Arcade Master

portable

Bedienungsanleitung

1 Wichtige Warnung (Epilepsie)

Bitte lesen Sie diese Hinweise, bevor Sie das Spiel benutzen oder Ihr Kind damit spielen lassen!

Bei manchen Personen kann es in besonderen Fällen zu **epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen** kommen, wenn Sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten ausgesetzt sind. Diese Personen können möglicherweise bei der Benutzung von Computer- und Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankheitsgeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben. Falls bei Ihnen oder einem Familienmitglied unter Einwirkung von Blitzlichtern schon einmal Symptome aufgetreten sind, die möglicherweise mit Epilepsie zusammenhängen (wie z.B. Bewusstseinsstörungen oder Anfälle), wenden Sie sich bitte an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen. Eltern sollten ihr Kind bei der Benutzung von Computer- und Videospielen grundsätzlich beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Computer- oder Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientierung, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, schalten Sie das Gerät sofort ab und konsultieren Sie Ihren Arzt, bevor Sie erneut spielen.

Vorsichtsmaßnahmen während der Benutzung:

- ☺ Halten Sie sich nicht zu nah am Bildschirm auf.
- ☺ Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf gehabt haben.
- ☺ Achten Sie darauf, dass der Raum, in dem Sie spielen, stets gut gelüftet ist.
- ☺ Legen Sie bei der Benutzung eines Videospiels nach spätestens jeder Stunde eine Pause von mindestens 10 bis 15 Minuten ein.

2 Inhaltsverzeichnis

1 Wichtige Warnung (Epilepsie) 2
2 Inhaltsverzeichnis 3
3 Inbetriebnahme & Funktionen 5
3.1 Verpackungsinhalt kontrollieren 5
3.2 Stromversorgung 5
3.2.1 Batterien einlegen 5
3.2.2 Verwendung von aufladbaren Batterien 5
3.2.3 Batterielebensdauer 6
3.2.4 Wichtige Warn-Hinweise zu Batterien 6
3.2.5 Bitte Batterien rechtzeitig austauschen! 7
3.3 Bedienelemente und deren Funktion 8
3.3.1 Übersicht 8
3.3.2 Beschreibung der Funktionen 8
4 Verwendung von Kopfhörern 9
5 Das Spiel über den TV-Ausgang 9
6 Problemlösungen 11
7 Pflege des Gerätes 13
8 Software-Ausstattung 14
8.1 Einschalten und Spiele-Auswahl 14
8.2 Spiel-Beschreibungen 14
8.2.1 Alex Kidd in Miracle World 14
8.2.2 Alex Kidd in High Tech World 15
8.2.3 Alex Kidd: The Lost Stars 15
8.2.4 Assault City 15
8.2.5 Astro Warrior 16
8.2.6 Aztec Adventure 16
8.2.7 BakuBaku Animal 16
8.2.8 Bomber Raid 17
8.2.9 Columns 17
8.2.10 Dr. Robotnik’s Mean Bean Machine 17
8.2.11 Dragon Crystal 18
8.2.12 Ecco II: Tides of Time 18
8.2.13 Fantasy Zone 18
8.2.14 Fantasy Zone 2 19
8.2.15 Gain Ground 19

8.2.16 Global Defense 19
8.2.17 Golden Axe 20
8.2.18 Kung Fu Kid 20
8.2.19 Penguin Land 20
8.2.20 Putt & Putter 21
8.2.21 Quartet 21
8.2.22 Ristar 21
8.2.23 Snail Maze 22
8.2.24 Sonic Chaos 22
8.2.25 Sonic Drift 2 22
8.2.26 Sonic Spinball 23
8.2.27 Sonic Triple Trouble 23
8.2.28 Super Columns 23
8.2.29 Tails Adventure 24
8.2.30 The Ninja 24
8.3 Ein Spiel abbrechen & Ausschalten 24

3 Inbetriebnahme & Funktionen

Herzlichen Glückwunsch zu deiner neuen MILLENNIUM Spielkonsole. Wir wünschen dir viel Spaß mit dem Gerät. Bitte beachte die Hinweise in dieser Bedienungsanleitung, um das Gerät optimal nutzen zu können.

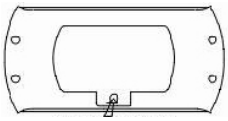
3.1 Verpackungsinhalt kontrollieren

Folgende Teile befinden sich im Lieferumfang des Sets:

- ☺ Spielkonsole
- ☺ TV-Anschluss-Kabel
- ☺ Bedienungsanleitung
- ☺ Garantiekarte

3.2 Stromversorgung

3.2.1 Batterien einlegen



- ☺ Bitte lege das Gerät vorsichtig in Deine Handfläche und öffne das Batteriefach, indem du erst die Schraube entfernst und dann auf den Verschluss drückst und die Klappe hochhebst.
- ☺ Das Arcade Master Portable benötigt 3 Batterien mit 1,5 Volt vom Typ „AAA" oder „LR03".
- ☺ Wenn du die Batterien einlegst, achte sorgfältig darauf, dass die Plus-Pole jeder einzelnen Batterie an den + Zeichen innerhalb des Batteriefachs anliegen.
- ☺ Schließe den Deckel des Batteriefachs und bringe die Schraube wieder an.

3.2.2 Verwendung von aufladbaren Batterien

Grundsätzlich empfehlen wir die Verwendung von Alkali Batterien und raten von wiederaufladbaren Batterien (sog. Akkus) ab, da diese nur 1,2 Volt haben und somit nicht genügend Leistung für das Gerät zur Verfügung stellen.

Falls du dennoch wiederaufladbare Batterien in dem Gerät verwenden willst, so schadest du dem Gerät damit nicht. Jedoch kann es sein, dass dieses nicht ordnungsgemäß funktioniert. Auf jeden Fall verringert sich die Spieldauer (auch bei Spezial-Akkus mit mehr als 650 mAh Kapazität) gegenüber normalen Batterien erheblich.

3.2.3 Batterielebensdauer

Die Batterielebensdauer beträgt in der Regel mehrere Stunden, hängt jedoch von verschiedenen Faktoren ab.
Zum einen kommt es darauf an, ob grundsätzlich nur hochwertige Batterien verwendet werden, zum anderen beeinflussen auch die eingestellte Lautstärke und die Verwendung des TV-Ausgangs die Lebensdauer.
Solltest du entgegen unserer Empfehlung Akkus verwenden, liegt die Lebensdauer grundsätzlich unter der von hochwertigen Alkali-Batterien, da Akkus nur 1,2 Volt haben.
Leere Batterien äußern sich wie folgt:

- ☺ wenn die Helligkeit und der Kontrast des TFT-Displays nachlassen
- ☺ wenn sich das Gerät nicht normal verhält, ohne dein Zutun Funktionen ausführt oder trotz deines Zutuns keine Aktionen ausführt (z.B. in den Spielen)
- ☺ wenn sich das Gerät während des Spiels plötzlich ausschaltet oder zum Eröffnungsbildschirm zurückkehrt
- ☺ wenn sich das Gerät nicht einschalten lässt

Tausche in diesen Fällen bitte die Batterien aus, damit das Gerät wieder ordnungsgemäß funktioniert.

3.2.4 Wichtige Warn-Hinweise zu Batterien

- ☺ Nur Erwachsene sollten Batterien einlegen!
- ☺ Bitte nur Batterien des empfohlenen Typs (3 x AAA) und nie alte und neue Batterien zusammen verwenden.
- ☺ Batterien ausschließlich mit der richtigen Polarität (+ oder -) einlegen.
- ☺ Leere Batterien sind baldmöglich zu entfernen.
- ☺ Niemals die Batterieklemmen kurzschließen!

- ☺ Bitte wirf verbrauchte Batterien nicht einfach in den Hausmüll, sondern gib diese an einer Verwertungsstelle für Sondermüll ab. Hilf mit, die Umwelt zu schonen!
- ☺ Nicht-aufladbare Batterien dürfen nicht wieder aufgeladen werden.
- ☺ Aufladbare Batterien müssen vor dem Aufladen aus dem Gerät entnommen werden.
- ☺ Aufladbare Batterien dürfen nur unter Aufsicht Erwachsener geladen werden.

3.2.5 Bitte Batterien rechtzeitig austauschen!

Bitte tausche die Batterien im Gerät immer **rechtzeitig** aus, also unverzüglich wenn der Bildschirm dunkler wird oder das Gerät sich nicht normal verhält (Tasten funktionieren nicht mehr, Gerät spielt von alleine, usw.).

Im Falle von Fehlfunktionen (vor oder direkt nach einem Batteriewechsel) führst du bitte folgendes **RESET** am Gerät durch.

1. Entnehme die Batterien.
2. Schiebe den ON/OFF Schalter auf ON (EIN).
3. Lasse das Gerät 10 Minuten in diesem Zustand ruhen.
4. Schiebe nun den ON/OFF Schalter auf OFF (AUS).
5. Lege die Batterien wieder ein und schließe den Batteriefachdeckel.

WICHTIG: Stelle während des Betriebs immer sicher, dass deine Batterien noch in Ordnung und nicht bereits entleert sind. Wenn die Batterieladung zu stark nachlässt, kann es technisch bedingt zu unregelmäßigem Verhalten kommen.
Leere Batterien sind in 99 % der Fälle die Ursache für Fehlfunktionen am Gerät!

3.3 Bedienelemente und deren Funktion

3.3.1 Übersicht

Folgende Bedienelemente gibt es am Arcade Master Portable:

1 – On/Off
2 – Lautstärke
3 – Start/Pause
4 – B Taste
5 – A Taste
6 – Kopfhörer
7 – TV-Ausgang
8 – Menu Taste
9 – Steuerkreuz

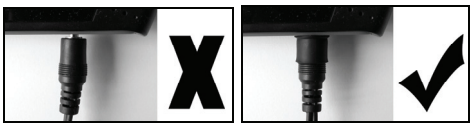
3.3.2 Beschreibung der Funktionen

Taste	Beschreibung
On/Off	Zum Ein- und Ausschalten des Gerätes. Schiebe die Taste nach links zum Einschalten, nach rechts zum Ausschalten.
Lautstärke	Drehe das Rädchen mit dem flachen Finger nach rechts, um die Lautstärke zu erhöhen, nach links um sie zu verringern oder den Ton abzuschalten.
Start/Pause	Benutze diese Taste, um das ausgewählte Spiel im Hauptmenü zu starten und um ein schon gestartetes Spiel zu pausieren. Drücke nochmals, um das pausierte Spiel wieder aufzunehmen.
A Taste	Führt die jeweilige Standard-Aktion in den Spielen aus.
B Taste	Führt die zweite Aktion in den Spielen aus (nicht in allen Spielen).
Kopfhörer	Gibt die Sounds am Gerät aus, wenn du nicht über den TV-Ausgang spielst (Kap. 4).

TV-Ausgang	Schließe hier das mitgelieferte TV-Kabel an, wenn du an einem Fernseher spielen willst. Wie das genau funktioniert, liest du im Kapitel 5.
Menu Taste	Bricht ein Spiel ab und kehrt ins Auswahlmenü zurück.
Steuerkreuz	Die Funktionen variieren von Spiel zu Spiel, üblicherweise dient es zum Bewegen der Spielfigur sowie zum Wählen der Optionen.

4 Verwendung von Kopfhörern

Verwende aus Gründen der elektromagnetischen Verträglichkeit ausschließlich Kopfhörer, die außen am Gehäuse keine Metallteile aufweisen und deren Anschluss genau in die Anschlussbuchse des Gerätes passt (Anschluss-Stecker darf nicht herausstehen):

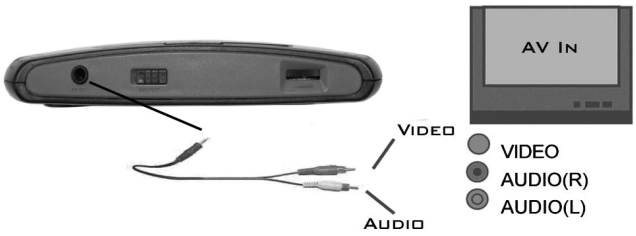


5 Das Spiel über den TV-Ausgang

Das Arcade Master Portable weist ein besonderes Feature auf: du kannst es auch als TV-Konsole benutzen und Bild und Ton über einen Fernseher ausgeben lassen. Dazu muss der Fernseher folgende Voraussetzungen haben:

- ☺ Es muss sich um ein Gerät nach dem PAL-Standard handeln.
- ☺ Das Gerät muss CINCH-Eingänge für Video (gelb) und Audio (weiß/rot) haben, optimalerweise an der Front.
- ☺ Hast du statt CINCH- nur SCART-Eingänge, kannst du ggf. auch einen SCART-Adapter verwenden. Diesen bekommst du im Fachhandel.

Und so schließt man den Arcade Master Portable an den Fernseher an:



1) Stecke das mitgelieferte TV-Kabel mit dem 3,5 mm Klinkenstecker in den TV-Ausgang des Arcade Master Portable.
   Wichtig: *Das Gerät muss dabei <u>ausgeschaltet</u> sein!*

   Verwende ausschließlich das mitgelieferte Kabel, um die elektromagnetische Verträglichkeit zu gewährleisten!

2) Stecke den gelben CINCH-Stecker in den gelben CINCH-Eingang (Video-Signal) des Fernsehers. Stecke den weißen CINCH-Stecker in den weißen CINCH-Eingang (Audio-Signal) des Fernsehers.
   Der rote Audio-Eingang am Fernseher bleibt unbenutzt.

3) Schalte das TV-Gerät ein und wähle den VIDEO-IN Kanal aus (Normalerweise AV-Kanal). Hinweise hierzu findest du in der Anleitung des Fernsehgerätes.

4) Schalte das Arcade Master Portable ein. Nun müsstest du den Eröffnungsbildschirm des Arcade Master Portable auf dem TV sehen. Der TFT Bildschirm des Arcade Master Portable selbst bleibt dabei ebenso wie der Ton abgeschaltet.

Wichtiger Sicherheitshinweis:
Achte beim Spielen über den Fernseher darauf, dass niemand über das angeschlossene Kabel stolpern kann!

6 Problemlösungen

Das Gerät lässt sich nicht einschalten
Prüfe, ob die Batterien richtig eingelegt sind (Polarität beachten!) und ob die Spannung ausreichend ist. Verwende ggf. neue Batterien.
Prüfe, ob der Schalter richtig betätigt wurde.

Das Bild wird nicht normal dargestellt
Manchmal kann es zu elektrostatischen Aufladungen kommen. Das kann sich so äußern, dass das Bild flackert, durch Linien unterbrochen wird oder die Farben falsch dargestellt werden. Schalte den Arcade Master Portable in diesen Fällen aus und wieder ein oder drücke die Menu Taste. Sollte das Problem nicht behoben sein, tausche ggf. die Batterien aus und verfahre wie in Kapitel 3.2.5 beschrieben.

Das Bild verliert Helligkeit und Kontrast
Die Batterien sind leer und müssen ausgetauscht werden.

Der Lautsprecher klingt blechern
Eventuell ist die Lautstärke zu laut eingestellt. Reduziere die Lautstärke mit dem Drehregler.

Das Gerät kehrt automatisch zum Eröffnungsbild zurück
Die Batterien sind ggf. leer und müssen ausgetauscht werden. Ähnliche Symptome sind z.B. selbständige Eingaben des Gerätes im Menü oder während des Spielens.

Ein Spiel funktioniert nicht richtig oder ist abgestürzt
Drücke die Menü-Taste und starte das Spiel neu.
Eventuell benutzt du auch die falschen Tasten. Lies bitte die jeweilige Spielanleitung gründlich durch.
Prüfe auch, ob die Batterien entleert sind!

Das Bild auf dem Fernseher ist nicht farbig oder flimmert
Prüfe, ob du den AV-Eingang des TV-Geräts verwendest. Wenn du aus Versehen den SVHS-Eingang gewählt hast,

könnte das Bild schwarz-weiß oder flimmerig angezeigt werden.
Benutzt du evtl. einen inkompatiblen SCART-Adapter? Die Belegung des SCART Adapters muss mit dem des SCART-Anschlusses am Fernseher übereinstimmen!

Beim Betrieb mit TV-Kabel siehst du kein Bild
Dies kann viele Ursachen haben. Prüfe, ob
- ☺ das Kabel am Arcade Master Portable richtig steckt
- ☺ die CINCH-Kabel am Fernseher richtig stecken (gelber Stecker am gelben Anschluss) bzw. der SCART-Adapter kompatibel ist
- ☺ du den AV-Kanal des TV Gerätes gewählt hast
- ☺ du am TV Gerät ggf. mehrere Quellen wählen kannst (AV1, AV2, SVHS uvm.) und ob die zum Anschluss passende Quelle am TV eingestellt ist
- ☺ das Arcade Master Portable eingeschaltet ist

Wenn alles nicht hilft, probiere zum Test ein anderes Gerät an dem gewählten Eingang, zum Beispiel eine Digitalkamera.

Beim Betrieb am Fernseher hörst du keinen Ton
Stecken die Kabel alle richtig? Hast Du eventuell die Lautstärke des TV-Geräts bzw. des Arcade Masters zu leise eingestellt?

7 Pflege des Gerätes

Damit du lange Freude am Arcade Master Portable hast, solltest Du die folgenden Punkte beim Umgang mit dem Gerät beachten:

- ☺ Lasse das Gerät niemals nass werden
- ☺ Schütze es vor Kälte, Hitze oder direkter Sonneneinstrahlung
- ☺ Sei vorsichtig beim Anschließen des TV-Kabels, ziehe dieses immer am Stecker und nie am Kabel selbst heraus
- ☺ Transportiere das Arcade Master Portable nicht ungeschützt (zum Beispiel in Rucksack oder Handtasche), da das Display dabei leicht durch andere Gegenstände zerkratzt oder zerdrückt werden kann
- ☺ Wir empfehlen die Verwendung einer transparenten Display-Schutzfolie, wie sie für Handys angeboten wird, sowie den Transport in einer geeigneten Schutztasche (wie z.B. für Digitalkameras)
- ☺ Drücke keinesfalls auf das Display, da der TFT-Bildschirm sehr empfindlich ist
- ☺ Übe nicht zu viel Druck auf die Tasten aus
- ☺ Lasse den Arcade Master Portable nicht fallen
- ☺ Öffne niemals das Gehäuse des Geräts
- ☺ Lasse das Gerät nicht verschmutzen
- ☺ Reinige es nur trocken (am besten mit einem Mikrofasertuch)

8 Software-Ausstattung

In deiner Arcade Master Portable Spielkonsole sind 30 spannende SEGA-Spiele aus verschiedenen Bereichen integriert. Nachfolgend findest du eine kurze Beschreibung der Spiele und wie diese gesteuert werden können.

8.1 Einschalten und Spiele-Auswahl

Nach dem Einschalten des Gerätes siehst du zunächst das Hauptmenü.
Nun kannst du eines der 30 Spiele auswählen. Um ein Spiel anzuwählen, markiere es und drücke die Taste Start / Pause, um zu bestätigen. Nun kann es losgehen!

8.2 Spiel-Beschreibungen

8.2.1 Alex Kidd in Miracle World

Dies ist das erste aller Alex Kidd Spiele und ein absoluter Mega-Klassiker. Hier beginnt die lange Reise und Geschichte des kleinen Prinzen. Alex muss seinen Vater retten; dies geschieht mit Spielrunden des Spiels "Stein, Schere, Papier".

Tasten: A : Sprung und Kick
B : Attacke mit der Faust
Steuerkreuz : In die jeweilige Richtung bewegen

8.2.2 Alex Kidd in High Tech World

Und wieder ist es deine Aufgabe, Alex aus der Patsche zu helfen. Bewältige auf deinem Weg verschiedenste Aufgaben, um eine geheimnisvolle Karte zu finden.

Tasten: A : Sprung und Kick
B : Attacke mit der Faust
Steuerkreuz : In die jeweilige Richtung bewegen

8.2.3 Alex Kidd: The Lost Stars

Begib dich erneut in die einzigartige Welt von Alex Kidd und erlebe die täglichen Gefahren eines 9-jährigen Prinzen auf seiner Mission.

Tasten: A : Sprung und Kick
B : Attacke mit der Faust
Steuerkreuz : In die jeweilige Richtung bewegen

8.2.4 Assault City

Roboter haben die Herrschaft übernommen. In verschiedenen Levels müssen sie alle besiegt werden, um zum jeweiligen Level-End-Gegner vorzudringen.

Tasten: A : Schießen
B : Beschleunigen/Abbremsen
Steuerkreuz : In die jeweilige Richtung bewegen

8.2.5 Astro Warrior

Fliege in diesem spannenden Weltraum-Shooter durch mehrere riesige Galaxien. Deine große Anzahl an mächtigen Waffen wird dir dabei helfen, die außergewöhnlichen Gegner und riesigen Levelbosse zu besiegen.

Tasten: A : Schießen
B : Schießen
Steuerkreuz : In die jeweilige Richtung bewegen

8.2.6 Aztec Adventure

Führe den Abenteurer Nino durch die abgedrehten, aber gleichzeitig wunderschönen und gefährlichen Landschaften Südamerikas. Helfe ihm bei seiner Suche nach dem Paradies.

Tasten: A : Gegenstand wählen
B : Gewählten Gegenstand benutzen
Steuerkreuz : In die jeweilige Richtung bewegen

8.2.7 BakuBaku Animal

In diesem außergewöhnlichen Puzzlespiel gibt es viel Bonusmaterial und einen Geschichtenmodus. Du wirst lange Zeit beschäftigt sein. Lass dich von der wunderbaren Grafik verzaubern…

Tasten: A : Nach rechts drehen
B : Nach links drehen
Steuerkreuz : Nach Unten: Stein fallen lassen
Links/Rechts: Stein lenken

8.2.8 Bomber Raid

Auf dem Weg zurück zum Hauptquartier musst du in fünf spannungsgeladenen und Action-reichen Missionen zum Kampf gegen diverse Gegner antreten. Diese verwehren dir den Rückweg. Schließe die Missionen erfolgreich ab, um endlich nach Hause zu kommen.

Tasten: A : Schießen
B : Bomben werfen
Steuerkreuz : In die jeweilige Richtung bewegen

8.2.9 Columns

Das Vorbild unzähliger Puzzlespiele: setze Diamanten und Steine gleicher Farbe aufeinander, nebeneinander oder diagonal zueinander, um sie verschwinden zu lassen.

Tasten: A : Steine drehen
B : Steine wechseln
Steuerkreuz : Links/Rechts lenken

8.2.10 Dr. Robotnik's Mean Bean Machine

Mean Bean Machine erinnert an Columns, erzählt aber dabei eine kleine Geschichte. Du musst gegen einen Schurken von Dr. Robotnik kämpfen und vier gleich-farbige Figuren verbinden, um diese verschwinden zu lassen. Viel Bonusmaterial, Extras und natürlich ein Endlosspiel machen Mean Bean Machine zum absoluten Puzzlegenuss.

Tasten: A : Drehen
B : Drehen
Steuerkreuz : In die jeweilige Richtung lenken

8.2.11 Dragon Crystal

Dieses abenteuerliche Rollenspiel punktet mit einer spannenden Handlung und außergewöhnlichen Gegnern. Du musst viele Objekte einsammeln. Die labyrinthartige Umgebung motiviert zum Erkunden der riesigen Spielwelt.

Tasten: A : Menu zum Auswählen öffnen
B : Im Menu: Auswählen
Im Spiel: Sachen aufnehmen
Steuerkreuz : Im Menu: Sachen anwählen
Im Spiel: Figur steuern

8.2.12 Ecco II: Tides of Time

Ecco II ist wirklich ein einzigartiges Spiel. Du steuerst einen Delphin, der von seiner Gruppe getrennt wurde und jetzt versucht diese wiederzufinden. Tauche ab in eine einzigartige Unterwasserwelt voller Geheimnisse, Gefahren und Schönheit.

Tasten: A : Sonar benutzen
B : Geschwindigkeit aufnehmen
Steuerkreuz : In die jeweilige Richtung lenken

8.2.13 Fantasy Zone

Fantasy Zone funktioniert nach dem beliebten „Space Invaders" Spielprinzip und erweitert dieses um viele nützliche und interessante Spielideen.

Tasten: A : Schießen
B : Bomben werfen
Steuerkreuz : In die jeweilige Richtung bewegen

8.2.14 Fantasy Zone 2

Fliege mit deinem Raumschiff durch viele bunte Welten und besiege den großen Endgegner am Ende der Level. Dann kannst du zur nächsten, noch schöner gestalteten Welt wechseln.

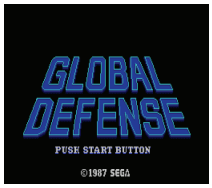
Tasten: A : Schießen
B : Bomben werfen
Steuerkreuz : In die jeweilige Richtung bewegen

8.2.15 Gain Ground

Kombiniere die Fähigkeiten deiner Gruppenmitglieder. So kannst du deine Missionen erfolgreich abschließen.

Tasten: A : Schießen
B : Spezialwaffe einsetzen
Steuerkreuz : In die jeweilige Richtung bewegen

8.2.16 Global Defense



Setze die einzigartigen Fähigkeiten deines Raumschiffes geschickt ein. Weiche den Asteroiden aus und schieße alle Feinde ab, um die bedrohte Welt beschützen zu können. Die einmalige Spielsteuerung wird dich begeistern und in ihren Bann ziehen.

Tasten: A : Gedrückt halten zum Lenken
B : Schießen
Steuerkreuz : Fadenkreuz bewegen/Lenken

8.2.17 Golden Axe

Kämpfe um die gestohlene Goldene Axt und finde sie. Mit der Hilfe der Macht dieser Waffe kannst du die Welt vor dem tyrannischem Lord retten.

Tasten: A : Mächtiger Magieangriff
B : Nahkampfangriff
Steuerkreuz : In die jeweilige Richtung bewegen

8.2.18 Kung Fu Kid

Stelle dich geheimnisvollen Ninjas, mächtigen Samuraikriegern und dunklen Mönchen, um das alte China retten zu können.

Tasten: A : Springen
B : Kämpfen
Steuerkreuz : In die jeweilige Richtung bewegen

8.2.19 Penguin Land

Hilfe, die Pinguin-Eier wurden gestohlen und versteckt! Finde sie und bringe sie in Sicherheit, um die Keinen zu beschützen.

Tasten: A : Springen
B : Mit Schnabel picken
Steuerkreuz : In die jeweilige Richtung bewegen

8.2.20 Putt & Putter

Hier kannst du dich in Golf üben. Doch aufgepasst: den Ball über glühende Lava oder rutschiges Eis zu befördern, ist nicht leicht.

Tasten: A : Nicht belegt
B : 1. Druck: Ball ablegen
2. Druck: Zielen
3. Druck: Stärke auswählen
4. Druck: Schlagen
Steuerkreuz : In die jeweilige Richtung lenken

8.2.21 Quartet

Befreie dich in diesem Jump'n'Run aus der von Robotern besetzten Basis. Bekämpfe die Roboter und ihre Bosse, um letztendlich den Schlüssel zur Freiheit zu bekommen.

Tasten: A : Springen
B : Schießen
Steuerkreuz : In die jeweilige Richtung lenken

8.2.22 Ristar

Ristar ist ein kleiner Stern, der durch das Universum fliegt, um die Pläne der Bösewichte zu vereiteln. Setze seine dehnbaren Hände auf die unterschiedlichste Art und Weise ein und helfe ihm.

Tasten: A : Hand dehnen/verlängern
B : Springen
Steuerkreuz : In die jeweilige Richtung bewegen

8.2.23 Snail Maze

Hier musst du deinen Weg durch ein Labyrinth finden. Aber die Zeit, in der du dies schaffen musst, macht es natürlich nicht leicht...

Tasten: A : Nicht belegt
B : Nicht belegt
Steuerkreuz : In die jeweilige Richtung lenken

8.2.24 Sonic Chaos

Sonic und sein Freund Tails müssen Dr. Robotnik's bösen Plan vereiteln. Wechsele zwischen den beiden Charakteren und löse die Herausforderungen auf unterschiedliche Weise!

Tasten: A : Springen
B : Springen
Steuerkreuz : In die jeweilige Richtung bewegen

8.2.25 Sonic Drift 2

Sonic ist nicht nur zu Fuß schnell unterwegs! Wähle zwischen Sonic oder einem der sechs weiteren Charaktere aus dem Sonic Universum und gewinne den Chaos Grand Prix. Was das ganze besonders interessant macht: es sind Tricks aller Art erlaubt.

Tasten: A : Bremsen
B : Beschleunigen
Steuerkreuz : In die jeweilige Richtung bewegen

8.2.26 Sonic Spinball

Die einzigartige Kombination aus Sonic und Pinball: versuche in das Schloss von Dr. Robotnik einzudringen und seine Welteroberungspläne ein weiteres Mal erfolgreich zu verhindern.

Tasten: A : Linken Balken betätigen
B : Rechten Balken betätigen
Steuerkreuz : In die jeweilige Richtung bewegen

8.2.27 Sonic Triple Trouble

Ein weiteres bombastisches Abenteuer von Sonic erwartet dich! Wähle zwischen Sonic und seinem Freund Knuckles und schütze die Welt vor dem Bösewicht Dr. Robotnik. Durch die unterschiedlichen Fähigkeiten der beiden Figuren gestaltet sich dein Spielerlebnis sehr abwechslungsreich.

Tasten: A : Springen
B : Springen
Steuerkreuz : In die jeweilige Richtung bewegen

8.2.28 Super Columns

Der zeitlose und nie langweilig werdende Puzzleklassiker ist zurück. Beweise dein Können im Endlosspiel oder gegen clevere Computergegner.

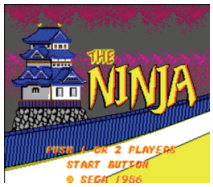
Tasten: A : Steine drehen
B : Steine wechseln
Steuerkreuz : Links/Rechts lenken

8.2.29 Tails Adventure

Auch ohne Sonic an seiner Seite ist Tails ein echter Held. Ein spannendes Abenteuer muss bestanden werden. Allerdings bekommt Tail diesmal keine Hilfe von seinem cleveren und schnellen Freund Sonic.

Tasten: A : Werkzeuge benutzen
B : 1. Druck: Springen
2. Druck während Springen: Fliegen
Steuerkreuz : In die jeweilige Richtung bewegen

8.2.30 The Ninja



Besiege in zahlreichen Kämpfen die Ninjas und ihre Oberhäupter, um zum Shogun zu gelangen. Dieser muss dringend besiegt werden, um die Welt vor seinen bösen Plänen zu schützen.

Tasten: A : Wurfstern werfen
B : Wurfstern werfen
Steuerkreuz : In die jeweilige Richtung bewegen

8.3 Ein Spiel abbrechen & Ausschalten

Um ein Spiel abzubrechen, drücke die Taste Menu. Du kommst nun wieder ins Hauptmenü zurück.

Falls du das Gerät komplett abschalten willst, so kannst Du das ebenfalls jederzeit mit der Taste ON/OFF tun.

WARNUNG!

Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren!
Erstickungsgefahr wegen möglicher Schlingenbildung durch das TV-Kabel!

Halten Sie Kinder insbesondere von den Kabeln fern,
da sie über diese stolpern oder sich damit erwürgen könnten!

Bewahren Sie diese Bedienungsanleitung gut auf,
da Sie wichtige Informationen enthält! Sollten Sie das Produkt weitergeben, so geben Sie bitte auch diese Anleitung mit weiter.

EG Konformitäts-Bescheinigung

Hiermit wird seitens des Herstellers bescheinigt, dass sich dieses Produkt in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und anderen relevanten Vorschriften der Richtlinien 88/378/EWG (Spielzeug) und 2004/108/EG (EMV) befindet.

Änderungen und Irrtum vorbehalten.

Diese Bedienungsanleitung wurde sorgfältig erstellt und auf Richtigkeit der Inhalte geprüft. Sollten wieder Erwarten dennoch Fehler enthalten sein, lässt sich daraus kein Reklamationsgrund für das Gerät ableiten.

Die Vervielfältigung dieser Bedienungsanleitung, auch in Auszügen, ist ohne vorherige schriftliche Genehmigung untersagt.

Copyright © 2008, Millennium 2000 GmbH, München.

Dieses Gerät ist ein Elektroartikel und darf nicht im Hausmüll entsorgt werden. Bitte geben Sie es am Ende seiner Lebensdauer bei einer Sammelstelle für Elektroschrott ab.

Besuchen Sie uns im Internet:

www.millennium2000.de